

- * Si el participante se demora más de 30 segundos en su participación queda descalificado automáticamente.
- * Si el participante deletrea mal esta palabra queda descalificado automáticamente.
- * Si el participante no menciona esta palabra antes de deletrearla queda descalificado automáticamente.
- * Si el participante no menciona nuevamente esta palabra después de deletrearla queda descalificado automáticamente.
- * Si el participante deletrea y nombra correctamente esta palabra pasará a la siguiente ronda.

Segunda ronda:

- * Los participantes irán deletreando 1 palabra a la vez, siguiendo la misma dinámica, a fin de determinar a los 2 finalistas.
- * La segunda ronda se termina cuando quedan solo 3 participantes.
- * Al quedar solo 3 participantes estos seguirán deletreando 1 palabra a la vez a fin de determinar el primer, segundo y tercer puesto.

En cualquiera de las rondas, si alguno de los invitados por parte del participante le habla o intenta comunicarse con él de cualquier otra manera, durante su participación, este quedará automáticamente descalificado.

- * En cualquiera de las fases la ausencia de cualquiera de los participantes se tomará como renuncia a la participación en el concurso.
- * Los jueces estarán en completo control de la competencia y sus decisiones serán definitivas en todos los casos.
- * Definición de agentes:
 - * **Juez:** persona que decide acerca de la permanencia de un participante en la competencia.
 - * **Presentador:** persona que anima el evento. Solo en el caso de la Final.
 - * **Invitado:** padre, madre o apoderado que presente la invitación oficial y original recibida por parte de la Coordinación de Actividades Estudiantiles y, de darse el caso, un acompañante. Ambas personas asisten al evento en calidad de observadores, es decir que no emitirán comentarios o solicitudes que vayan a ser tomadas en cuenta por los jueces.

1. Fase Clasificatoria

- * Se ejecutará la fase clasificatoria frente al público, con un jurado integrado por 2 profesores del ICPNA y 1 miembro del equipo del Programa de Niños.
- * Solo podrán asistir dos invitados por cada participante.

2. Fase Final

- * Se ejecutará frente al público en la sede Lima Centro del ICPNA, con un presentador y con un jurado integrado por 3 representantes del ICPNA.
- * Participarán el alumno finalista de cada categoría por sede.
- * Los participantes irán deletreando palabras por turnos a fin de determinar al primer, segundo y tercer puesto de cada categoría.
- * Los primeros puestos de las sedes de provincias deberán viajar a Lima para participar de la gran final; los padres o tutores de dichos participantes deberán suscribir el documento de autorización correspondiente para proceder al viaje, de lo contrario no podrán participar de la fase final. Los gastos de traslado, hospedaje y viáticos de los alumnos de provincia y de un (01) padre o tutor, correrán por cuenta del ICPNA, en las condiciones que este establezca.



SPELLING BEE INTERSEDES - ICPNA 2019
CONCURSO DE DELETREO DE PALABRAS
¡BIENVENIDO!



CONCURSO DE SPELLING BEE ICPNA 2019

BASES

BZZZZZ. ¡HOLA! SABÍAS QUE, EN INGLÉS, LA FRASE "SPELLING BEE" PUEDE SIGNIFICAR LA "ABEJA QUE DELETEA" COMO TAMBIÉN "DELETEA: ABEJA" O INCLUSO "DELETEEMOS TODOS JUNTOS EN COMUNIDAD" ASÍ COMO TRABAJAN LAS ABEJAS, UNIDAS. O SEA, ES UN JUEGO DE PALABRAS. ¡Y ES DE ESO DE LO QUE TRATA ESTE CONCURSO, DE JUGAR Y APRENDER EN GRUPO! ¡TÚ YA CONOCES CIENTOS DE PALABRAS EN INGLÉS, AHORA VEN A DIVERTIRTE CON ELLAS JUNTO A TUS COMPAÑEROS DE CLASE!



FECHAS

Fase Clasificatoria: Sábado 28 de setiembre 4pm
Fase Final: Sábado 05 de octubre 7:30pm

LUGAR

Fase Clasificatoria: 3 salones de cada sede de Lima y 1 en sedes de Iquitos, Chimbote, Ica y Pucallpa.
El proceso será en simultáneo.
Fase Final: Auditorio Lima Centro.

PARTICIPANTES

- * Estudiantes, previa inscripción, de entre 9 y 13 años del Stage 2, de todas las sedes de Lima, Pucallpa, Iquitos, Ica y Chimbote.
- * Todos los participantes deberán estar inscritos en alguno de los programas del ICPNA al momento de inscribirse.

CATEGORÍAS

- * Juniors
- * Pre – Teens
- * Teens

Se aceptarán 20 participantes máximo por categoría en cada una de las sedes, de acuerdo al orden de inscripción. La inscripción se realizará en Servicios Administrativos de cada sede.

PREMIOS

Fase Clasificatoria:

- * Los tres primeros puestos de cada categoría, en cada sede, recibirán un diploma y un premio sorpresa.
- * Solo el primer puesto de cada categoría en cada sede pasará a la final inter sedes.

Fase Final:

- * El segundo y tercer puesto de cada categoría recibirá un diploma, una medalla y un premio sorpresa.
- * El primer puesto de cada categoría recibirá un diploma, un trofeo y un premio sorpresa.

JURADOS

Fase Clasificatoria: El jurado estará conformado por 2 profesores por categoría, en cada sede, y de un miembro del equipo del Programa de niños, por sede, que supervisará el proceso de las dos categorías simultáneamente.

Fase Final: El jurado estará conformado por 3 representantes de la institución.

MATERIAL PARA EL CONCURSO

En el momento de la inscripción se entregará a cada participante una lista de 120 palabras que deberán practicar, ya que serán las mismas que deletrearán en el concurso.

DINÁMICA DEL CONCURSO

Primera ronda:

- * A cada participante se le colocará un número.
 - * Los participantes serán llamados a participar de acuerdo al orden de sus números.
 - * Al ser llamado el participante tendrá la oportunidad de deletrear 1 palabra elegida al azar.
 - * Durante el proceso de la fase clasificatoria las palabras estarán impresas dentro de un anfora donde el participante las sacará sin poder ver, mientras que en la fase final las palabras se elegirán de manera aleatoria por el sistema de computo.
 - * Las palabras en mención serán las mismas que fueron entregadas previamente a cada participante en el momento de su inscripción.
- El jurado dará a conocer la palabra elegida al azar al participante.
El participante solo tendrá 30 segundos para su participación, esto incluye mencionar la palabra escogida al empezar, deletrearla y mencionarla nuevamente al terminar.

Por ejemplo, si la palabra escogida al azar fuera "table":

- * Mencionar la palabra completa: table
- * Deletrear la palabra: t-a-b-l-e
- * Mencionar la palabra por segunda vez: table

